

Dorf 1

- Ihr seid ein kleines nettes Dorf in der Nähe von Sheep-Town und verdient euer Geld im Leder-Handwerk.
- Ihr seid das einzige Dorf weit und breit, das aus dem Leder der Schafe Schuhe, Taschen und andere nützliche Gegenstände herstellen kann.
- So sind die anderen Dörfer davon abhängig, dass ihr nicht nur für euch genug Leder habt, sondern so viel produziert, um anschließend auch den anderen Dörfern etwas zu verkaufen, ohne zu viel Geld verlangen zu müssen.
- Euer Ziel ist es, im friedlichen Handel mit den anderen Dörfern zu existieren und den Lebensstandard in eurem Dorf zu erhöhen!

Regeln

- Ihr sammelt Schafe.
- Diese Schafe können am Markt in eigene Dorfprodukte oder in Geld umgetauscht werden. Der Kurs wird vom Markt festgelegt.
- Schafe können auch in anderen Dörfern gegen deren Produkte oder Geld eingetauscht werden. Der Kurs wird von euch festgelegt.
- Wenn ihr genug Geld habt, könnt ihr euren Lebensstandard erhöhen. Dazu müsst ihr das Dorf ausbauen und eine Kirche, Schule u. a. eröffnen. Dafür fallen Bau- und Unterhaltskosten an. Während die Baukosten einmalig fällig sind, müssen die Unterhaltskosten jährlich zum Ende des Geschäftsjahres aufgebracht werden. Könnt ihr dann die Unterhaltskosten nicht zahlen, müsst ihr das entsprechende Zertifikat am Markt zurückgeben.
- Am Ende des Geschäftsjahres muss auch belegt werden, dass euer Dorf ausreichend versorgt ist: Pro Dorfbewohner müssen am Ende des ersten Jahres Kleidung, Nahrung und Schuhe im Wert von 100 Sheep-Taler vorhanden sein, am Ende des zweiten Jahres in Höhe von 200 Sheep-Taler usw. Wird euer Dorf nicht genügend versorgt, müsst ihr ebenfalls Gebäude-Zertifikate zurückgeben und mit diesen Geldern die Versorgung sicherstellen.
- Es ist natürlich auch möglich, eigene bzw. fremde Dorfprodukte am Markt wieder zu Geld zu machen – zu den gültigen Markt-Kursen.
- Es gewinnt, wer nach dem letzten Geschäftsjahr die meisten zusätzlichen Gebäude in seinem Dorf hat.

Vorsicht: Es gibt auch eine Schaf-Mafia, die euch abzockt, wie es auf der Karte steht!
Verbessere den Lebensstandard deines Dorfes!

	Baukosten	Unterhaltskosten pro Geschäftsjahr
Kirche	100 Sheep-Taler	50 Sheep-Taler
Schule	250 Sheep-Taler	100 Sheep-Taler
Lebensmittelladen	500 Sheep-Taler	350 Sheep-Taler
Arzt	750 Sheep-Taler	500 Sheep-Taler
Kino	1.000 Sheep-Taler	750 Sheep-Taler

Dorf 2

- Ihr seid ein kleines nettes Dorf in der Nähe von Sheep-Town und verdient euer Geld in der Fleischindustrie.
- Ihr seid das einzige Dorf weit und breit, das aus den Schafen leckere Wurst- und Fleischspezialitäten zaubern kann.
- So sind die anderen Dörfer davon abhängig, dass ihr genug Schafe zur Verfügung habt, um nicht nur euch selbst zu versorgen, sondern auch um den anderen Dörfern etwas zu verkaufen, ohne zu viel Geld verlangen zu müssen.
- Euer Ziel ist es, im friedlichen Handel mit den anderen Dörfern zu existieren und den Lebensstandard in eurem Dorf zu erhöhen!

Regeln

- Ihr sammelt Schafe.
- Diese Schafe können am Markt in eigene Dorfprodukte oder in Geld umgetauscht werden. Der Kurs wird vom Markt festgelegt.
- Schafe können auch in anderen Dörfern gegen deren Produkte oder Geld eingetauscht werden. Der Kurs wird von euch festgelegt.
- Wenn ihr genug Geld habt, könnt ihr euren Lebensstandard erhöhen. Dazu müsst ihr das Dorf ausbauen und eine Kirche, Schule u. a. eröffnen. Dafür fallen Bau- und Unterhaltskosten an. Während die Baukosten einmalig fällig sind, müssen die Unterhaltskosten jährlich zum Ende des Geschäftsjahres aufgebracht werden. Könnt ihr dann die Unterhaltskosten nicht zahlen, müsst ihr das entsprechende Zertifikat am Markt zurückgeben.
- Am Ende des Geschäftsjahres muss auch belegt werden, dass euer Dorf ausreichend versorgt ist: Pro Dorfbewohner müssen am Ende des ersten Jahres Kleidung, Nahrung und Schuhe im Wert von 100 Sheep-Taler vorhanden sein, am Ende des zweiten Jahres in Höhe von 200 Sheep-Taler usw. Wird euer Dorf nicht genügend versorgt, müsst ihr ebenfalls Gebäude-Zertifikate zurückgeben und mit diesen Geldern die Versorgung sicherstellen.
- Es ist natürlich auch möglich, eigene bzw. fremde Dorfprodukte am Markt wieder zu Geld zu machen – zu den gültigen Markt-Kursen.
- Es gewinnt, wer nach dem letzten Geschäftsjahr die meisten zusätzlichen Gebäude in seinem Dorf hat.

Vorsicht: Es gibt auch eine Schaf-Mafia, die euch abzockt, wie es auf der Karte steht!
Verbessere den Lebensstandard deines Dorfes!

	Baukosten	Unterhaltskosten pro Geschäftsjahr
Kirche	100 Sheep-Taler	50 Sheep-Taler
Schule	250 Sheep-Taler	100 Sheep-Taler
Lebensmittelladen	500 Sheep-Taler	350 Sheep-Taler
Arzt	750 Sheep-Taler	500 Sheep-Taler
Kino	1.000 Sheep-Taler	750 Sheep-Taler

Dorf 3

- Ihr seid ein kleines nettes Dorf in der Nähe von Sheep-Town und verdient euer Geld in der Textilindustrie.
- Ihr seid das einzige Dorf weit und breit, das Wolle verarbeiten kann, um Kleidung herzustellen.
- So sind die anderen Dörfer davon abhängig, dass ihr genügend Wolle habt, um nicht nur für euch selbst, sondern auch für die anderen Dörfer produzieren zu können, ohne zu viel Geld verlangen zu müssen.
- Euer Ziel ist es, im friedlichen Handel mit den anderen Dörfern zu existieren und den Lebensstandard in eurem Dorf zu erhöhen!

Regeln

- Ihr sammelt Schafe.
- Diese Schafe können am Markt in eigene Dorfprodukte oder in Geld umgetauscht werden. Der Kurs wird vom Markt festgelegt.
- Schafe können auch in anderen Dörfern gegen deren Produkte oder Geld eingetauscht werden. Der Kurs wird von euch festgelegt.
- Wenn ihr genug Geld habt, könnt ihr euren Lebensstandard erhöhen. Dazu müsst ihr das Dorf ausbauen und eine Kirche, Schule u. a. eröffnen. Dafür fallen Bau- und Unterhaltskosten an. Während die Baukosten einmalig fällig sind, müssen die Unterhaltskosten jährlich zum Ende des Geschäftsjahres aufgebracht werden. Könnt ihr dann die Unterhaltskosten nicht zahlen, müsst ihr das entsprechende Zertifikat am Markt zurückgeben.
- Am Ende des Geschäftsjahres muss auch belegt werden, dass euer Dorf ausreichend versorgt ist: Pro Dorfbewohner müssen am Ende des ersten Jahres Kleidung, Nahrung und Schuhe im Wert von 100 Sheep-Taler vorhanden sein, am Ende des zweiten Jahres in Höhe von 200 Sheep-Taler usw. Wird euer Dorf nicht genügend versorgt, müsst ihr ebenfalls Gebäude-Zertifikate zurückgeben und mit diesen Geldern die Versorgung sicherstellen.
- Es ist natürlich auch möglich, eigene bzw. fremde Dorfprodukte am Markt wieder zu Geld zu machen – zu den gültigen Markt-Kursen.
- Es gewinnt, wer nach dem letzten Geschäftsjahr die meisten zusätzlichen Gebäude in seinem Dorf hat.

Vorsicht: Es gibt auch eine Schaf-Mafia, die euch abzockt, wie es auf der Karte steht!
Verbessere den Lebensstandard deines Dorfes!

	Baukosten	Unterhaltskosten pro Geschäftsjahr
Kirche	100 Sheep-Taler	50 Sheep-Taler
Schule	250 Sheep-Taler	100 Sheep-Taler
Lebensmittelladen	500 Sheep-Taler	350 Sheep-Taler
Arzt	750 Sheep-Taler	500 Sheep-Taler
Kino	1.000 Sheep-Taler	750 Sheep-Taler

Schaf-Mafia

Ihr seid kein nettes Dorf, sondern die Schaf-Mafia. Ihr versucht, so viel in die eigene Tasche zu wirtschaften, wie es nur geht. Wobei ihr keinen großen Wert darauf legt, tatsächlich auch zu arbeiten. Auf keinen Fall! Ihr zieht lieber die anderen Dörfer ab, so gut es geht. Dazu habt ihr drei Möglichkeiten:

- Ihr klaut ihnen auf dem Weg zum Markt ihre Schafe (ihr dürft aber keine „freien“ Schafe sammeln) oder
- ihr verlangt Geld, damit die Dörfler mit ihren eigenen Produkten bzw. Schafen Zugang zum Markt bekommen oder
- ihr lasst euch am Gewinn beteiligen, wenn sie Schafe oder ihre eigenen Dorfprodukte am Markt verkaufen.

Für diese drei Aktionen habt ihr in eurem Umschlag Schaf-Mafia-Karten, die aber jeweils nur einmal eingesetzt werden können und dann beim Markt abgegeben werden.

Aber Achtung: Wenn ein Dorf Produkte aus den anderen Dörfern am Markt wieder zu Geld machen will, seid ihr leider machtlos! Ihr könnt weder fremde Dorfprodukte noch aus fremden Produkten erzielte Gewinne abgreifen!

Kopiervorlage Schaf-Mafia-Karten (6x kopieren und ausschneiden)

Du möchtest gerne Schafe
oder Produkte aus deinem Dorf
auf dem Markt verkaufen?
Dann verlangen wir zuerst eine
**»Marktprovision« in Höhe
von 600 Sheep-Talern!**



Wenn zwei Mitglieder aus der
Schaf-Mafia dir diese Karte
zeigen, musst du ihnen folgen
und **am Marktplatz wird
die Hälfte deiner Schafe der
Mafia gutgeschrieben!**



Du möchtest gerne Schafe
oder Produkte aus deinem Dorf
auf dem Markt verkaufen?
Dann verlangen wir zuerst eine
**»Marktprovision« in Höhe
von 600 Sheep-Talern!**



Du möchtest gerne Schafe
oder Produkte aus deinem Dorf
auf dem Markt verkaufen?
Schön – aber wir beglei-
ten dich und nehmen **25%
vom Gewinn für uns ... als
»Marktprovision«**



Du möchtest gerne Schafe
oder Produkte aus deinem Dorf
auf dem Markt verkaufen?
Schön – aber wir beglei-
ten dich und nehmen **50%
vom Gewinn für uns ... als
»Marktprovision«**



\$T



\$T



\$T

