

Planung der Escape Game-Elemente

Folgende Orte sollen die Teilnehmenden im Verlauf der Aktion aufsuchen (z. B. Altar, Taufstein, Schaukasten):

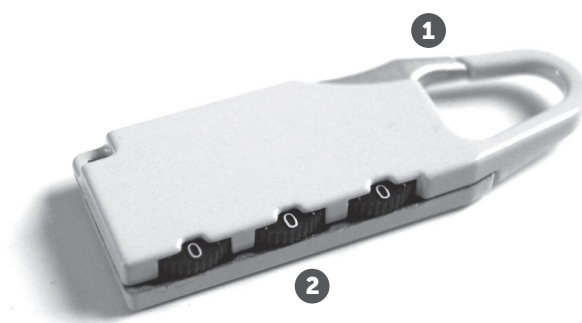
1. _____
2. _____
3. _____
4. _____

Bitte beachten: Die Orte müssen mehrere Tage lang frei zugänglich sein (z. B. verlässlich geöffnete Kirche) oder extra für die Aktion zugänglich gemacht werden. Natürlich können auch frei zugängliche Orte gewählt werden: Schaufenster, Briefkasten des Pfarramts oder ähnliche Plätze.

Folgende Rätsel-Methoden möchten wir verwenden (z. B. Kreuzworträtsel, Schatzkarte):

1. _____
2. _____
3. _____
4. _____

Bitte wähle vier dreistellige Zahlencodes und stelle die Zahlenschlösser anschließend auf diese Codes ein. Folgendermaßen kannst du die Codes an den Zahlenschlössern ändern:



Alle Zahlencodes sind serienmäßig auf 000 eingestellt. Um die Kombination zu ändern, muss der Bügel (1) nach innen gedrückt werden. Während er nach innen gedrückt gehalten wird, können die Zahlenrädchen (2) gedreht und so der Code verändert werden. (Beim Drehen der Zahlenrädchen bei eingedrücktem Bügel ist ggf. ein leichter Widerstand zu spüren.) Lässt man den Bügel nun los, ist der neue Zahlencode eingestellt.

Achtung: Der neu eingestellte Zahlencode muss sorgfältig notiert werden! Die Farbe der Zahlenschlösser entspricht den Farben der Schachteln, sodass für Mitarbeitende eine leichtere Zuordnung möglich ist.

Übersicht Zahlencodes

Das weiße Schloss (Schachtel 1) hat den Code: ____ ____ ____

Das rote Schloss (Schachtel 2) hat den Code: ____ ____ ____

Das blaue Schloss (Schachtel 3) hat den Code: ____ ____ ____

Das gelbe Schloss (Schachtel 4) hat den Code: ____ ____ ____



Übersicht Orte

Rätsel Nr. ____ führt zu Ort Nr. ____ und liegt als Zettel in der Entdecker-Box.
Dort kann der Code ____ ____ ____ gefunden werden.

Rätsel Nr. ____ führt zu Ort Nr. ____ und liegt als Zettel in Schachtel 1 (weiß).
Dort kann der Code ____ ____ ____ gefunden werden.

Rätsel Nr. ____ führt zu Ort Nr. ____ und liegt als Zettel in Schachtel 2 (rot).
Dort kann der Code ____ ____ ____ gefunden werden.

Rätsel Nr. ____ führt zu Ort Nr. ____ und liegt als Zettel in Schachtel 3 (blau).
Dort kann der Code ____ ____ ____ gefunden werden.

Übersicht Zuständigkeiten

Zahlencode 1 für Woche 1 wird ausgehängt:

Datum: _____ Wer? _____

Zahlencode 2 für Woche 2 wird ausgehängt:

Datum: _____ Wer? _____

Zahlencode 3 für Woche 3 wird ausgehängt:

Datum: _____ Wer? _____

Zahlencode 4 für Woche 4 wird ausgehängt:

Datum: _____ Wer? _____

